

Unity 1week「回」

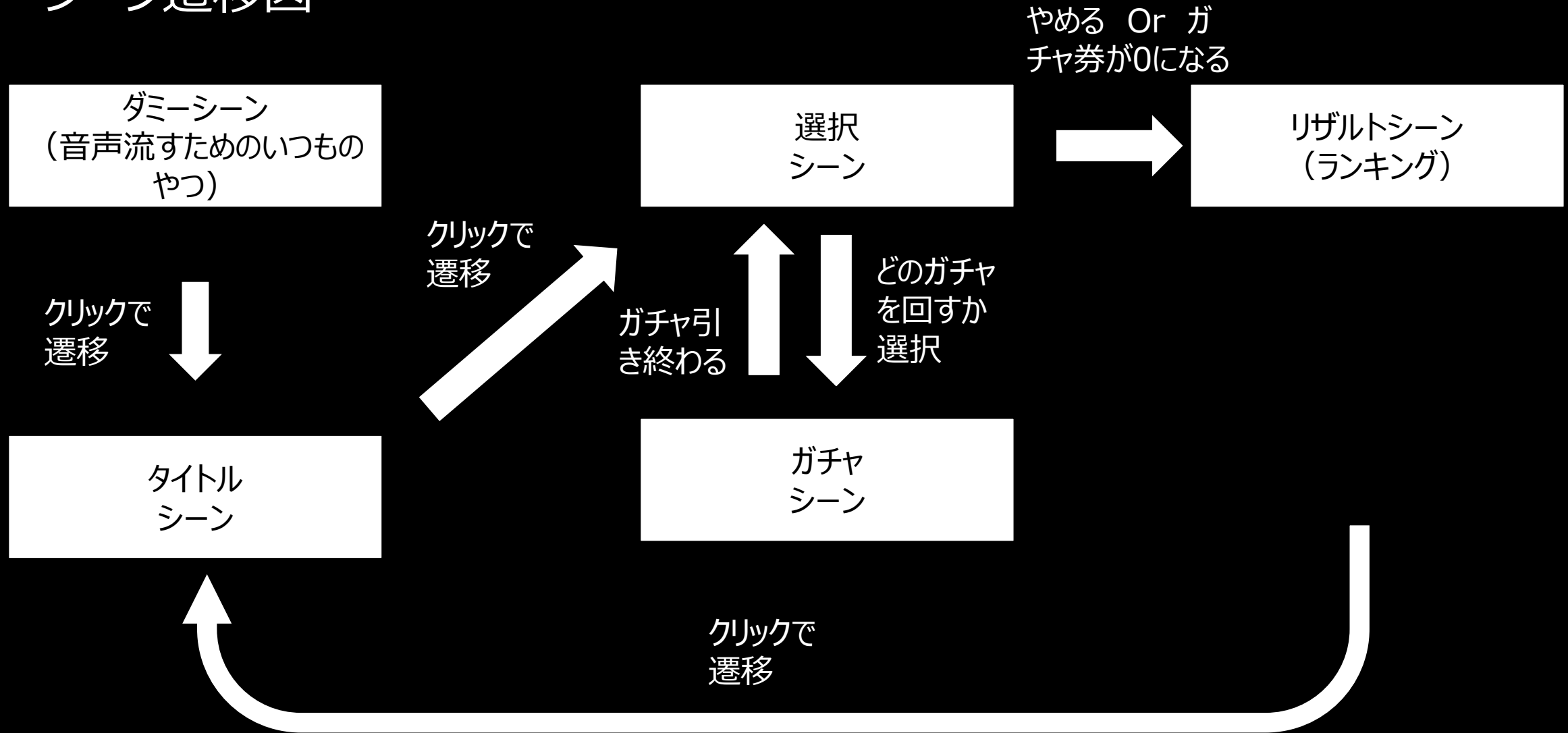
無限ガチャ

企画&仕様書

@lpaca lab.

- タイトル：瞬（またたき）！無限ガチャ地獄！
- ジャンル：クリックゲー
- 概要：ガチャを引いてガチャ券を当てる。どれだけの回数ガチャを「回せる」かを競う。
- 特徴：ガチャの期待値は1を超える。つまり、基本的にはガチャ券がなくなることはない。永遠にガチャが引けてしまう。故に無限ガチャ地獄。
- ポイント：100連ガチャ、1000連ガチャとどんどんインフレしていく中毒性。ガチャ屋の親父のうざいコメントを楽しむ。

シーン遷移図



• ダミーシーン

Please click here

概要

タイトルシーンでタイトルコールを流すためのワンクッション入れるシーン

要件

- ・画面中央にクリックを促すテキスト
- ・画面どこでもクリック検知

遷移

- ・クリック⇒タイトルシーン

・タイトルシーン

瞬！無限ガチャ地獄！

～地獄を見る(プレイ)～

Tips : ガチャ屋の親父の前職はフレンチレストランのシェフだがイメージが壊

概要

タイトルシーン

要件

- ・上部にタイトル
- ・中央に点滅テキスト
- ・下部にTips (小ネタ)

Tipsはランダム、横スクロール表示

音声

- ・BGM
- ・タイトルコール
- ・遷移「後悔するぜ…」

遷移

- ・クリック⇒タイトルシーン

・選択シーン



概要

ガチャの種類を選択するシーン

要件

- ・左上部に無限ガチャ
- ・右下部に残チケット数
- ・右上部に親父
- ・中央に親父コメント
親父コメントはランダム
- ・左下部にガチャの種類ボタン
- ・中央下部に店を出るボタン

音声

- ・BGM (タイトルと同じ)
- ・親父コメント
- ・遷移「まいど」「あいよ…っと」

遷移

- ・ボタンクリック⇒ガチャシーン
- ・店を出る⇒ゲームオーバーシーン

・ガチャシーン

概要

ガチャの結果表示シーン

要件

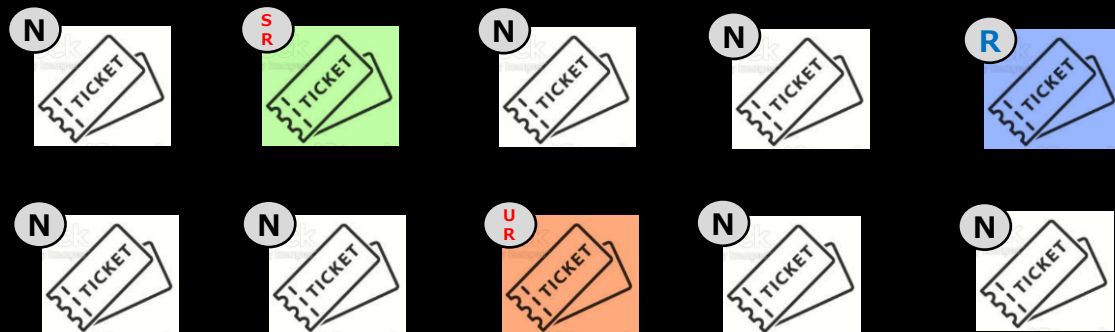
- ・適当なガチャアニメーション
- ・上部ガチャの結果（10枚ごと）
- ・下部に両手を広げ天を仰ぐ親父（親父がガチャ券を召喚してるイメージ）

音声

- ・BGM（タイトルと同じ）
- ・親父「蛇が出るか、鬼が出るか…」

遷移

- ・レアガチャ券が出たらガチャシーン2へ
- ・10連以上やってたら繰り返し
- ・スキップしたらリザルトシーンへ



すきっぷ



・ガチャシーン2

CONGRATURATION!!

UR



10000連ガチャ券

概要

レアガチャ券の紹介シーン

(レアガチャ券が出るたびに紹介)

要件

- ・上部にCONGRATURATION
- ・中央にガチャ券の表示
- ・下部に説明

音声

- ・BGM (タイトルと同じ)
- ・親父「ほう…」「これはこれは…」

遷移

- ・クリックで遷移
 - ⇒次のガチャ券紹介
 - ⇒次の10連
 - ⇒ガチャ選択

・リザルトシーン

ランキング
あなたのガチャ回数は
25,436回

概要

リザルトシーン

ランキング実装

要件

- ・中央にランキング

音声

- ・BGM (タイトルと同じ)
- ・親父「やればできるじゃないか…」
- ・遷移「また遊びに来な」

遷移

- ・クリックで遷移⇒タイトルシーン